



Nacionalna ekološka kampanja "Znanjem za održivi razvoj" i "Green Games" takmičenje za osnovce i srednjoškolce

Ovim dopisom koristimo priliku da Vas detaljnije informišemo o organizacionom i logističkom učešću Vaše obrazovne institucije u realizaciji programa Nacionalne kampanje "Znanjem za održivi razvoj", koja se realizuje putem "Green Games" takmičenja za osnovce i srednjoškolce u izradi video igara sa ekološkom porukom www.greengames.rs.

Konkursni vodič za april i maj

Osnovne i srednjoškolske obrazovne institucije "Green Games" takmičenje mogu da podrže kroz uključenje profesorskog kadra iz informatike, likovnog i muzičkog obrazovanja, a u cilju motivacije učenika da kao gradski tim učestvuje na "Green Games" takmičenju (za najbolju video-igricu sa ekološkom temom), čime bi povećali zainteresovanost građana da učestvuju u akciji, i SMS porukama podrže tim iz "svoje" opštine/grada.

Formiranje tima takmičara

Za organizovanje tima učesnika (koji je sastavljen od po jednog talentovanog učenika za informatiku, likovno i muzičko obrazovanje) koji će predstavljati grad, neophodno bi bilo da se na časovima informatike, likovnog i muzičkog obrazovanja đacima odrede zadaci na temu ekologije. **Tokom aprila meseca** đaci na časovima treba da izrade rešenja i predloge koji će biti sastavni elementi za izradu video igre. Najupešniji radovi tri učenika mogu da budu selektovani za takmičarski deo programa.





Mentorsko učešće obrazovnog kadra

Ovim putem predlažemo da profesorski kadar informatike, likovnog i muzičkog obrazovanja kao mentori međusobno sarađuju.

Pripremni period obuhvata:

- Mentorski rad iz likovnog obrazovanja**

Na času likovnog treba izraditi likovna rešenja za video igru na temu zaštite životne sredine. Elementi mogu biti solarni kolektori, vetrenače koji kao prateći elementi junaka u igri mogu poslužiti za savladavanje prepreka npr. Za skakanje, letenje, prelazak na sledeći nivo, itd. Elementi takođe mogu biti reciklažna kolica, vagoni, korpe, šleperi za pet, met i papirnu ambalažu, limenke koji mogu poslužiti za sticanje bodova u igrici prikupljanjem što veće količine otpada. Ukoliko u okolini postoji neki reciklažni centar ili fabrika za preradu reciklažne sirovine predlažemo da se sa đacima ode u posetu.

- Mentorski radi iz muzičkog obrazovanja**

Časovi za izradu muzike za video igre na časovima muzičkog vaspitanja, organizovanu posetu lokalnoj radio stanici radi digitalne obrade zvuka, da bi kao takva bila upotrebljiva za izradu video igre

- Mentorski radi profesora informatike**

Za profesore informatike predviđeno je da se tokom aprila i maja meseca uključe na web forum za open source razvoj engine platforme za izradu igara. Završni deo treninga/obuke biće organizovan kroz jednodnevni akreditovani seminar u Beogradu, 22. maja. Više informacija o seminaru i forumu je u nastavku teksta.





Učešće profesora informatike na akreditovanom Green Games seminaru

Prijavu profesora informatike za učešće na akreditovanom Green Games seminaru potrebno je poslati **do 15. maja.**

Za sve detaljne informacije u vezi sa prijavljivanjem molimo Vas da koristite navedenu adresu: <http://www.greengames.rs/index.php/seminar>

Ovim putem ističemo da su troškovi za **dolazak profesora informatike na akreditovani "Green Games" seminar pokriveni od strane organizatora kampanje udruženja Oktopus.** Na seminaru je predviđeno detaljno upoznavanje sa svim segmentima konkursnog vodiča, kao i rad GG web platforme.

Prijavljanje na GG forum za profesore informatike

Tokom aprila meseca, svi zainteresovani informatičari imaće mogućnost da zatražite opcije od lider programera tokom izrade GG endžina. Za prijavljivanje na forum molimo da koristite link <http://www.greengames.rs/index.php/forum>. Na GG Seminaru planiranom za **22. maj** biće predstavljene sve dodatne pojedinosti za korišćenje endžina.

Specifikacije endžina

Endžin će biti realizovan u Object Oriented sistemu programiranja, takav da se svakom tipu objekta na slici dodeljuje klasa, koja u sebi nosi sve potrebne parametre. Simulacija fizike baziraće se na eulerovim transformacijama sistema vektora. Tip igara koje će se realizovati na endžinu je 2D platformska igra, (npr. Super Mario). Protivnici u igri imaće jednostavan, linearan, sistem vestačke inteligencije, s tim da će sam proces biti izdvojen u posebnu klasu, i time dozvoliti korisnicima da sami razvijaju kompleksnije sisteme. Lider programer će pokušati da minimalizuje količinu programiranja potrebnu za realizaciju igre.





Nagrade za takmičare mogu biti:

Prva nagrada je Ptica Robot (interaktivna reciklažna urbana instalacija), druga, treća i četvrta nagradu su ArtEko roboti (za reciklažu pet, met i papirne ambalaže). Detaljno o nagradama za školu i grad, kao i o ličnim nagradama za takmičare, dostupno je na stranicama <http://www.greengames.rs/index.php/nagrade>.

Pobednici takmičenja biće takođe i dobitnici fonda FOTI Fond za obrazovanje talentovanih informatičara, a sredstva će pobedniku i njegovoj porodici umanjiti troškove školovanja.

Unapred se radujemo saradnji sa Vama, zbog ove jedinstvene prilike koja omogućava profesorskom kadru, posebno u domenu informatike, sticanje novih znanja na polju društveno odgovornog programiranja u svrhu promocije obnovljivih izvora energije i čistih tehnologija, i njihovu dugotrajnu afirmaciju na polju izrade multimedijalnih sadržaja sa ekološkom porukom.

U organizaciji Udruženja "Oktopus", Računarskog Fakulteta (RAF), Računarske gimnazije (RG) i CETA-a, realizacija programa donatorski i logistički je pomognuta od strane: **Kabinet potpredsednika za evropske integracije-Grupe za održivi razvoj**, Ministarstva prosvete i nauke, Ministarstva zaštite životne sredine, rudarstva i prostornog planiranja, Američke ambasade u Beogradu, ISC instituta za održive zajednice, Američke agencije za medjunarodni razvoj (USAID), Telenor fondacije, Kancelarije Ujedinjenih nacija za projektne usluge (UNOPS) Misije OEBS-a u Srbiji, Stalne konferencije gradova i opština (SKGO), Lokalne samouprave preko 70 gradova i opština, Medijske podrške, <http://www.greengames.rs/index.php/donatori>.

U nadi da ćemo ostvariti uspešnu saradnju

Srdačno Vas pozdravljamo

Oktopus tim

Kontakt:

tel: + 381 11 38 21 419 | fax: + 381 11 24 13 407 | mob: + 381 60 645 0800
@ oktoopus@oktoopus.org | www.oktoopus.org | www.oktoopus.rs | www.greengames.rs

